

LIIKKUVA IHMISLAUTAPELI "KESTÄVÄ TÄHTI"

TEEMAT:

9 KESTÄVÄÄ
TEOLLISUUTTA,
INNOVAATIOITA JA
INFRASTRUKTUUREJA



11 KESTÄVÄT
KAUPUNGIT
JA YHTEISÖT



12 VASTUULLISTA
KULUTTAMISTA



KOHDERYHMÄ: 7+

KESTO: 20-30 MIN

MITÄ: LIIKUNNALLINEN IHMISLAUTAPELI

VÄLINEET: TÖTSÄT, KORIPALLOT, TEHTÄVÄKORTIT

KUVAUS: LIIKKUVA IHMISLAUTAPELI KOOSTUU 12 TEHTÄVÄPISTEESTÄ, JOISSA VUORON ON TIETOVISAKYSYMYS JA RYHMÄLIIKE. VASTATTUAAN TIETOVISAPISTEESSÄ OIKEIN, PÄÄSTÄÄN HEITTÄMÄÄN PALLOA KORIIIN JA KERRYTTÄMÄÄN RYHMÄN OMIA PISTEITÄ. ENITEN TEHTÄVÄPISTEITÄ KERÄNNYT RYHMÄ VOITTAAN. KYSYMYKSET LIITTYVÄT KESTÄVÄN KEHITYKSEN TAVOITTEISIIN 9, 11 JA 12. LOPUN PALAUTEKESKUSTELUSSA PURETAAN PELIN AIKANA KYSYTYJÄ KYSYMYKSIÄ JA MIETITÄÄN NIITÄ TARKEMMIN OIKEIDEN VASTUKSIEN POHJALTA.

TUNNIN TAVOITTEET:

1. FYYSISET JA TAIDOLLISET: KORIPALLOKÄSITTELY: TARKKUUS / HEITTO

2. TIEDOLLISUUS: KASVATTAAN TIETÄMYSÄ KESTÄVÄN KEHITYKSEN TAVOITTEISTA: KESTÄVÄÄ TEOLLISUUTTA, INNOVAATIOITA JA INFRASTRUKTUUREJA, KESTÄVIÄ KAUPUNKEJA JA YHTEISÖJÄ JA VASTUULLISTA KULUTTAMISTA / HERÄTTÄÄ TUNTEITA SEKÄ AJATTELEMAAN OMAA OSUUTTA KESTÄVÄN KEHITYKSEN KANNALTA JA TOIMIJUUTTA MAAILMAN-KANSALAISENA

3. SOSIAALISUUS JA EMOTIONAALISUUS: HARJOITTEEN HERÄTTÄMÄT TUNTEET SEKÄ AJATUKSET TEEMOISTA SEKÄ OMASTA TOIMIJUUDESTA / TIIMITYÖSKENTELY

OHJEET:

Liikunnallista ihmislautapeliä eli "Kestävää Tähteä" pelataan liikuntasalissa, jossa on koripalloteline. Voidaan pelata myös tilassa, jossa palloa heitetään esim. maassa olevan renkaan sisälle. Ihmislautapeli koostuu kahdeksasta (8) tehtäväpisteestä, jotka merkataan tötsillä ympyrän muotoon. Tötsien viereen pisteille laitetaan tehtäväkortit. Pallonheittopiste on ympyrän muotoisen ihmislautapelin vieressä.

Ihmislautapeliä kierretään neljän (4) hengen ryhmissä. Jokaiselle ryhmälle annetaan omat pistekortit, johon ryhmät merkkavat heittojen jälkeen omat pisteensä (max. 24 pistettä). Tehtäväpisteet koostuvat vuoroitellen tietovisakysymyksistä sekä ryhmäliiketehtävistä. Ryhmät voivat aloittaa pelin pelaamisen mistä kohtaa ihmislautapeliä tahansa ja liikkuvat aloituspisteeltä myötöpäivään edeten seuraaville pisteille. Kaikki tehtäväpisteet käydään läpi!

Tietovisapisteiden yhteydessä kerrytetään ryhmän omia pisteitä. Yksi ryhmän jäsenistä lukee pisteellä olevan kysymyskortin sekä kolme vastausvaihtoehtoa. Ryhmä merkkaa pistekorttiinsa oman vastauksen ja käyvät tarkistamassa vastauksen pelinohjaajalta. Jos vastaus on oikein, pääsee ryhmä heittämään palloa ja kerryttämään omaa pistemäärää. Pisteitä kerätään heittämällä koripalloa (tai muuta palloa) koriin tai merkattuun ympyrään. Yhdellä heittokierroksella on kolme yritystä eli max. 3 pistettä / oikea vastaus. Sama henkilö EI saa heittää samalla kierroksella kuin kerran. Koko pelin maksimipistemäärä on 24. Jos ryhmän vastaus on väärin, ryhmä jatkaa seuraavalla pisteelle ilman heittoyritystä eli nollatuloksella.

Pelin voittaa joukkue, jolla on eniten pisteitä. Tietovisakysymykset liittyvät kestävästä kehityksen tavoitteisiin 9, 11 sekä 12. Pelin jälkeen käydään vielä yhteinen palautekeskustelu aiheiden ympäriltä. Mitä ajatuksia peli toi esiin ja miten omalla toimijuudella voi vaikuttaa tavoitteisiin?

Pelinohjaajan tärkein rooli pelin aikana on tarkistaa ryhmien oikeat vastaukset ja katsoa, että vain oikein vastanneet ryhmät jatkavat koripallopisteelle ja väärin vastanneet siirtyvät ihmislautapelin seuraavalle pisteelle.

TEHTÄVÄPISTEET (Tietovisa / Ryhmäliike):

1. PISTE: Tietovisa

Kysymys: Kuinka monta maapalloa tarvittaisiin, jos kaikki ihmiset kuluttaisivat kuin suomalaiset?

- 3,6 maapalloa OIKEIN
- 1,8 maapalloa
- 0,9 maapalloa

2. PISTE: Ryhmäliike

Laskekaa ryhmässä yhteen, kuinka monet trenihousut omistatte ja tehkää lukumäärää vastaava määrä kyykkyhyppyjä.

HUOM! Kyykkyhyppyssä: lantionlevyinen haara-asento, polvet ja varpaat samansuuntaisesti eteenpäin, ponnistus jaloista.)

3 PISTE: Tietovisa

Kysymys: Maailmassa on n. 7 miljardia ihmistä. Kuinka monta ihmistä elää ilman internetiä?

- 2 miljardia
- 4 miljardia OIKEIN
- 6 miljardia

4. PISTE: Ryhmäliike

Ihmispysyramidi — Ryhmä saa itse päättää minkä muotoisen ihmispysyramidin rakentavat.

HUOM! Ihmispysyramidissa pidettävä huolta, että kroppa on tiukkana ja rakennus aloitetaan pohjasta – perustan on oltava kunnossa, jotta loukkaantumisilta vältytään. Kaikki ryhmän jäsenet ovat yhtä tärkeässä roolissa pyramidin muodostamisessa.

5. PISTE: Tietovisa

Kysymys: Kuinka monta ihmistä asuu slummeissa?

- 828 miljoonaa OIKEIN
- 765 miljoonaa
- 532 miljoonaa

6. PISTE: Ryhmäliike

Miten kuljet paikasta toiseen?

Pyörällä/jalan: 5 X-hyppyä | Julkisilla: 10 X-hyppyä | Omalla autolla: 15 X-hyppyä

7. PISTE: Tietovisa

Kysymys: Vuonna 2018 maailman ylikuormituspäivä oli Suomessa 11. huhtikuuta. Kuinka paljon keskimääräistä aikaisemmin Suomi kohtasi ylikulutuspäivän kuin keskimäärin muu maailma? HUOM! Ylikulutuspäivä = laskennallisesti se päivä, jona ihmisten kulutus ylittää maapallon kyvyn tuottaa uusiutuvia luonnonvaroja ja käsitellä fossiilisten polttoaineiden käytön aiheuttamia kasvihuonepäästöjä.

- 1 kuukautta
- 2,5 kuukautta
- 4 kuukautta OIKEIN

8. PISTE: Ryhmäliike

Urheilullinen pantomiimi: esim. hiihto, uinti, pesäpallo yms. Jokainen ryhmän jäsen esittää oman esityksensä vuorollaan ja muut arvaa. Kun pantomiimi on arvattu, vaihtuu seuraava esittäjä. Kaikkien esiinnyttyä voidaan siirtyä seuraavalle pisteelle.

HARJOITTEEN PURKU:

Kaikkien joukkueiden kierrettyä tehtävapistet ja voittajan elvittyä, puhutaan venyttelyn yhteydessä pelin aiheista ja kysymyksistä. Venytellään päälihasryhmät läpi. Ohjaaja ohjaa samalla keskustelua esimerkiksi seuraavin kysymyksiin.

1. Jos kaikki eläisivät kuten suomalaiset, tarvittaisiin yhden maapallon sijasta 3,6 maapalloa. Näin maapallon resurssit riittäisivät vastaamaan ihmisten kulutukseen. a) Miltä tämä kuulostaa? b) Kuluttavatko suomalaiset mielestänne paljon vain vähän?

2. Minkä takia internet on oleellinen osa kehitystä? Minkä takia kaikilla tulisi olla tasapuoliset mahdollisuudet päästä internetiin?

3. Mistä ongelmista slummiutuminen yhteiskunnassa viestittää? Miten slummiutumista voitaisiin ehkäistä ja miten elinoloja slummeissa voitaisiin parantaa?

4. Suurin osa suomalaisesta väestöstä elää yltäkylläisyydessä ja kuluttaa maapallon kantokykyyn nähden aivan liikaa. Monissa köyhissä maissa elävät ihmiset eivät pysty täyttämään kulutuksellaan edes perustarpeitaan. Nämä ihmiset ovat kuitenkin niitä, joihin ilmastonmuutoksen vaikutukset kohdistuvat kaikista rankimmin. Mitä ajatuksia se herättää?

Mitä me voisimme tehdä, jotta ilmastonmuutoksen vaikutuksia saataisiin lievennettyä? Miten voimme vaikuttaa siihen, että ilmastonmuutokseen syyttömät ihmiset eivät kärsisi sen vaikutuksista kaikkein eniten?

